

## УТВЕРЖДАЮ

Руководитель управления  
по делам молодежи и связям  
с общественностью мэрии города  
Магадана

  
В. В. Глазырина  
« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2019 г.

### ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Студенческого Турнира по интеллектуальным играм города Магадана

#### I. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения Студенческого Турнира по интеллектуальным играм города Магадана (далее – Турнир).

1.2. Турнир проводится в рамках Проекта «Лига интеллектуальных игр города Магадана».

1.3. Цели Турнира:

- создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала студентов;
- выявление сильнейших студенческих команд;
- пропаганда интеллектуальных игр как действенной формы организации содержательного досуга.

1.4. Организаторы Турнира:

- управление по делам молодёжи и связям с общественностью мэрии города Магадана;
- Северо-Восточный государственный университет;
- Магаданская городская общественная организация по работе с молодежью «Молодежный меридиан».

#### II. Оргкомитет

2.1. Все вопросы по организации Турнира решает организационный комитет Турнира (далее – Оргкомитет). Состав Оргкомитета указан в *приложении № 1*.

2.2. Оргкомитет Турнира разрабатывает положение о проведении Турнира и регламенты туров, следит за их выполнением, утверждает состав Жюри Турнира, счётной комиссии, организует награждение Победителя и Финалистов Турнира.

2.3. Решения Оргкомитета принимаются большинством голосов. В случае равенства голосов решающим является голос председателя Оргкомитета.

2.4. Решения Оргкомитета являются окончательными и обсуждению не подлежат.

2.5. За нарушение Положения или неисполнение решений Оргкомитета, Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции:

предупреждение, отказ в регистрации, аннулирование регистрации, аннулирование результатов, дисквалификация.

2.6. Оргкомитет имеет право вносить изменения в данное Положение.

### **III. Время и место проведения Турнира**

3.1. Турнир проходит два раза в год – в апреле и декабре.

3.2. Место проведения Турнира – актовый зал СВГУ (по согласованию с администрацией СВГУ).

3.3. О дате и месте проведения Турнира Оргкомитет сообщает командам не позднее, чем за 3 календарных дня до проведения Турнира.

### **IV. Условия участия**

4.1. В Турнире принимают участие команды (игроки, которых являются студентами очного отделения), подавшие заявку (*приложение № 2*) в установленный срок, зарегистрированные Оргкомитетом, и получившие от него подтверждение о включении в список участников.

4.2. Оргкомитет имеет право не допустить к участию в Турнире команды, подавшие заявку позднее установленного срока.

4.3. Состав каждой команды – 6 игроков.

4.4. Каждая команда должна иметь **название и общий элемент одежды**.

4.5. В день проведения Турнира капитанам команд необходимо пройти регистрацию.

4.6. Команды, желающие принять участие в Турнире, подают заявку (**в электронном и печатном виде**) **до 06 декабря 2019 года** в управление по делам молодёжи и связям с общественностью мэрии города Магадана по адресу: ул. Горького, д. 16, каб. №410, №415. Тел. 200-731, 200-733; e-mail: [odsm@list.ru](mailto:odsm@list.ru).

### **V. Жюри и счётная комиссия Турнира**

5.1. Жюри Турнира принимает решение по зачёту-незачёту ответов команд, имеет право не принимать ответы команд, сдающих их с опозданием, делает предупреждение команде, за недостойное поведение, выносит решение о дисквалификации команды, подводит итоги Турнира, награждает команды Турнира.

5.2. Счётная комиссия производит зачёт ответов команд в течение проведения Турнира, следит за соблюдением регламентов, заполняет итоговую таблицу Турнира.

5.3. В случае возникновения ситуаций, во время Турнира, не предусмотренных настоящим Положением, решение по ним принимается Жюри.

### **VI. Порядок проведения Турнира**

6.1. Турнир состоит из двух туров и финала. Первый тур – проводится по правилам игры «Что? Где? Когда?» (регламент проведения – *приложение № 3*). Второй тур – проводится по правилам игры «Интеллектуальный микс»

(регламент проведения – *приложение № 4*). Финал проводится по правилам игры «Брейн-ринг» (регламент проведения – *приложение № 5*).

6.2. В финал Турнира проходят 4 команды, набравшие наибольшее количество правильных ответов за первый и второй тур. Команда, ответившая на большее количество вопросов в финале, становится Победителем Турнира. В случае равенства баллов Жюри принимает решение о дополнительных вопросах для команд.

6.3. Размещение команд за столами во время финала определяет жеребьевка.

6.4. Каждая команда в ходе Турнира, отвечая на вопросы, набирает баллы, на основании которых составляется рейтинг команды в Турнире.

6.5. Если заявленная команда не приняла участия в Турнире, её результатом за эту игру считается ноль баллов.

6.6. Замены в составе команды во время тура не допускаются.

### **VII. Порядок награждения**

7.1. Команда, набравшая наибольшее количество баллов в первом туре объявляется Победителем игры «Что? Где? Когда?». Спорные ситуации по определению победителя рассматривает Жюри Турнира.

7.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов во втором туре объявляется Победителем игры «Интеллектуальный микс». Спорные ситуации по определению победителя рассматривает Жюри Турнира.

7.3. Команда, набравшая наибольшее количество баллов в финале, объявляется Победителем Турнира. Остальные команды-участницы финала – Финалистами Турнира.

7.4. Формат награждения Победителя и Финалистов Турнира определяется спонсором Турнира по согласованию с Оргкомитетом.

### **VIII. Правила дисциплины Турнира**

8.1. Вступление в споры с ведущими, членами Жюри Турнира, счётной комиссией, другими командами не допускается.

8.2. Некорректные высказывания, нецензурные выражения запрещены.

8.3. В случае подсказки ответ команде не засчитывается, вопрос снимается.

8.4. В случае повторного нарушения командой правил дисциплины принимается решение о дисквалификации команды.

**ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ ТУРНИРА**

<b>Ф.И. О.</b>	<b>Должность</b>
Ю. М. Казетов	заместитель мэра города Магадана, председатель Оргкомитета
В. В. Глазырина	руководитель управления по делам молодежи и связям с общественностью мэрии города Магадана, зам. председателя Оргкомитета
Н. М. Бусалаева	начальник отдела по делам молодёжи управления по делам молодежи и связям с общественностью мэрии города Магадана, секретарь Оргкомитета
А. В. Ковалев	зам. председателя Магаданской городской общественной организации по работе с молодежью «Молодежный меридиан»
А. И. Кияненко	консультант отдела по делам молодёжи управления по делам молодежи и связям с общественностью мэрии города Магадана
О. С. Лисичкина	начальник отдела по внеучебной воспитательной деятельности Северо-Восточного государственного университета

**ЗАЯВКА  
НА УЧАСТИЕ В СТУДЕНЧЕСКОМ ТУРНИРЕ  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ ГОРОДА МАГАДАНА**

1. Название команды: \_\_\_\_\_
2. Образовательное учреждение \_\_\_\_\_
3. Персональный состав команды:

п/п	ФИО	Дата рождения	Телефон
1.	(капитан команды)		
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

4. Общий элемент одежды: \_\_\_\_\_

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. \_\_\_\_\_<sup>1</sup> \_\_\_\_\_  
(дата) (подпись капитана) (расшифровка подписи)

Дополнительная информация о команде, которую необходимо знать организаторам мероприятия:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

<sup>1</sup> Подписывая заявку, я – капитан команды (Ф. И. О. полностью) \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ контактный телефон \_\_\_\_\_, место работы/учебы \_\_\_\_\_, адрес эл. почты \_\_\_\_\_ в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», и иными нормативно-правовыми актами, регулирующими сферу защиты персональных данных, даю свое согласие оператору обработки персональных данных – отделу по делам молодежи управления по делам молодежи и связям с общественностью мэрии города Магадана (юридический и фактический адрес оператора: 685000, г. Магадан, ул. Горького д. 16) на обработку моих персональных данных и данных команды.

Целью обработки является вступление команды \_\_\_\_\_ в Городской интеллектуальный клуб и ее участие в Проекте «Лига интеллектуальных игр города Магадана».

Мои персональные данные, в отношении которых дается данное согласие, включают в себя фамилию, имя, отчество; место учебы/работы; контактный телефон; адрес электронной почты.

Данные команды, в отношении которых дается данное согласие, включают в себя фамилию, имя, отчество; дату рождения; контактный телефон.

Действие с моими персональными данными и данными команды включает в себя без ограничений: сбор, запись, накопление, систематизация, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, удаление, уничтожение. Обработка моих персональных данных может осуществляться как с помощью автоматизированных средств обработки информации, так и без использования средств автоматизации.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. \_\_\_\_\_  
(подпись, инициалы и фамилия)

### Регламент игры «Что? Где? Когда?»

1. Пакет игры для команд состоит из 15 вопросов.
2. Задача команд – своевременно дать правильный ответ на вопрос, заданный ведущим.
3. Команды дают ответы в письменном виде на русском языке, если в вопросе в явном виде не указано иное требование.
4. Ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово «Время», после чего начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения дается сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты ведущий дает сигнал о ее окончании и начинает обратный отсчет от 10 до 0, во время которого команды сдают ответы.
5. Вовремя сданной ответ считается команда, капитан которой поднял вверх руку с ответной карточкой не позднее, чем ведущий произнес слово «ноль» при обратном отсчете.
6. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.
7. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов игры.
8. Ответ считается неправильным, если:
  - не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (необходимая степень конкретизации должна быть указана автором вопроса);
  - форма ответа не соответствует форме вопроса;
  - команда сдала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
  - в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.
9. Команды-участницы:
  - обязаны в ходе игр не допускать некорректного поведения по отношению к организаторам, соперникам и зрителям (не покидать своих мест до официального окончания игры, не мешать работе Жюри);
  - во время Турнира командам запрещено пользоваться какой-либо литературой, справочными пособиями, мобильными телефонами, прочими средствами связи и электронными устройствами.
10. Состав Жюри утверждается Оргкомитетом и доводится до сведения участников непосредственно перед началом игры.
11. Победитель игры «Что? Где? Когда?» определяется по наибольшему количеству правильных ответов. Если по результатам игры у двух или более команд, количество правильных ответов совпадает, между такими командами назначается «Перестрелка» из трех вопросов. Если после трех вопросов счет команд равный, далее задаются вопросы по одному до выявления победителя.
12. Все неурегулированные данным регламентом случаи разрешаются согласно кодексу МАК.
13. За правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл.

### Регламент игры «Интеллектуальный микс»

1. Игра проходит письменно, на подготовленных Оргкомитетом бланках, в которых представлены задания по темам:
  - «*Игра ума*» – командам необходимо из трех предложенных вариантов ответов выбрать правильный ответ на указанный вопрос в бланке.
  - «*Игра в героев*» – командам необходимо из предложенных трех вариантов ответов выбрать правильное название произведения, герой которого указан в бланке.
  - «*Игра в кино*» – командам необходимо из предложенных трех вариантов ответов выбрать правильный вариант продолжения фразы с кинофильма, указанного в бланке.
  - «*Игра в числа*» – командам необходимо из предложенных трех вариантов ответов выбрать правильный вариант ответа (число) на указанный в бланке вопрос.
  - «*Игра с измерениями*» – командам необходимо из предложенных трех вариантов ответов выбрать правильный вариант ответа на указанный в бланке вопрос.
2. Количество заданий по три в каждой теме – всего 15 заданий на выполнение которых командам дается 5 минут.
3. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игры, может присоединиться к команде только по окончании игры.
4. Победитель игры «Интеллектуальный микс» определяется по наибольшему количеству правильных ответов. Если по результатам игры у двух или более команд, количество правильных ответов совпадает, между такими командами назначается «Перестрелка». Вопросы задаются по одному до выявления победителя.
5. Количество баллов за правильный ответ – 1 балл.

### Регламент игры «Брейн-ринг»

1. Пакет игры для команд состоит из 15 вопросов.
2. Состав команды – 6 человек.
3. Игра одного игрока за разные команды запрещена.
4. Вопросы задаются ведущим. Правильность ответов команд определяется Жюри.
5. После того, как задан вопрос, звучит слово «Время!» и сигнал о начале отсчёта основного времени (60 секунд). После этого каждая команда имеет право сигнализировать о готовности отвечать путем нажатия кнопки прибора управления игрой «Брейн-ринг», расположенной на столе команды.
6. В случае если одна из команд сигнализировала о готовности отвечать после начала чтения вопроса, но до начала отсчёта чистого времени, фиксируется фальстарт, и команда теряет право на ответ.
7. Если команда сигнализировала о готовности отвечать, но ответа не дает, она получает штрафной балл. Дается дополнительное время (20 секунд) на обсуждение вопроса и право ответа переходит команде, нажавшей кнопку первой.
8. В случае неправильного ответа командой, первой нажавшей кнопку прибора, даётся дополнительное время (20 секунд) на обсуждение вопроса и правом ответа пользуется команда, нажавшая первой кнопку.
9. андой, первой нажавшей кнопку прибора, даётся дополнительное время (20 секунд) на обсуждение вопроса и правом ответа пользуется команда, нажавшая первой кнопку.
10. Если ни одна из команд не нажала кнопку, то отсчет продолжается до истечения основного времени (60 секунд), после чего вопрос снимается с игры.
11. За правильный ответ на вопрос команда получает 1 балл.